Analisi

Requisiti

Si vuole realizzare un sistema che permetta la gestione delle partite di beach volley.

Per gestione si intende:

* registrazione dei partecipanti e login
* assegnazione rating ai partecipanti,
* creazione della giornata in cui si affrontano X squadre da Y partcipanti (definire anche luogo e ora)
* creazione delle squadre basandosi sui rating dei partecipanti facendo in modo che siano equilibrate
* visualizzazione statistiche
* visualizzare lo storico delle giornate
* assegnazione dei ruoli utente (ADMIN e USER) in modo che l’ADMIN possa inserire nuovi utenti, assegnare rating, creare la giornata e generare le squadra; l’utente USER può consultare tutte le cose precedenti

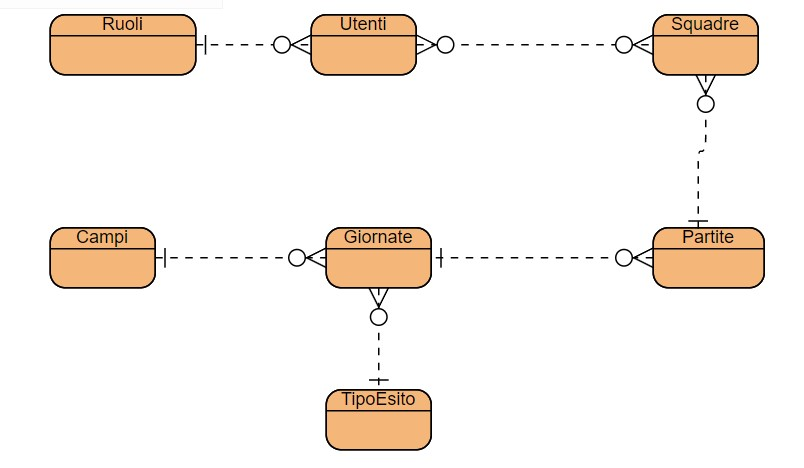
Il sistema deve essere composto da un’interfaccia web, utilizzabile da mobile.

Specifiche Tecniche

Il sistema sarà composto da:

* Backend: architettura a microservizi che esponga delle API RESTful e un un gateway con Zuul
* Frontend: web-app in React che sia responsive e utilizzabile da mobile che chiami le API esposte dal Backend
* Database mySQL

# Diagramma E-R



# Schema logico

**T\_1\_Ruoli**:

* **ID\_RUOLO**: varchar(15) not null chiave primaria
* DES\_RUOLO: varchar(20) not null
* DATA\_ORA\_ULT\_MOV: date not null
* COD\_UTE\_ULT\_MOV: varchar(20) not null
* DES\_ULT\_MOV: varchar(20) not null

**T\_2\_Utenti**:

* **ID\_UTE**: int(3) not null auto-increment chiave primaria
* NOME: varchar(20) not null
* COGNOME: varchar(20) not null
* *ID\_RUOLO*: varchar(15) not null REFERENCE ruoli
* RATING: decimal(1,2) not null 0<v<=10
* DATA\_ORA\_ULT\_MOV: date not null
* COD\_UTE\_ULT\_MOV: varchar(20) not null
* DES\_ULT\_MOV: varchar(20) not null

**T\_3\_UtentiSquadre**:

* **ID\_UTE\_SQUA**: int(6) not null auto-increment chiave primaria
* *ID\_UTE*: int(3) not null REFERENCE utenti
* *ID\_SQUADRA*: int(6) not null REFERENCE squadra
* DATA\_ORA\_ULT\_MOV: date not null
* COD\_UTE\_ULT\_MOV: varchar(20) not null
* DES\_ULT\_MOV: varchar(20) not null

**T\_4\_Squadre**:

* **ID\_SQUADRA**: int(8) not null auto-increment chiave primaria
* DATA\_ORA\_ULT\_MOV: date not null
* COD\_UTE\_ULT\_MOV: varchar(20) not null
* DES\_ULT\_MOV: varchar(20) not null

**T\_5\_Partite**:

* **ID\_PARTITA**: : int(10) not null auto-increment chiave primaria
* *ID\_SQUADRA\_1:* int(8) not null REFERENCE squadra
* *ID\_SQUADRA\_2*: int(8) not null REFERENCE squadra
* PUNTI\_PRIMA\_SQUADRA: int(2)
* PUNTI\_SECONDA\_SQUADRA int(2)
* *ESITO*: int(1) REFERENCE tipoesito
* DATA\_ORA\_ULT\_MOV: date not null
* COD\_UTE\_ULT\_MOV: varchar(20) not null
* DES\_ULT\_MOV: varchar(20) not null

**T\_6\_TipoEsito**:

* **ID\_TIPO\_ESITO**: int(1) not null chiave primaria
* DES\_TIPO\_ESITO: varchar(20) not null
* DATA\_ORA\_ULT\_MOV: date not null
* COD\_UTE\_ULT\_MOV: varchar(20) not null
* DES\_ULT\_MOV: varchar(20) not null

**T\_7\_Giornate**:

* **ID\_GIORNATA**: int(5) not null auto increment chiave primaria
* *ID\_CAMPO*: int(2) not null reference campi
* DATA\_GIORNATA: date not null
* DATA\_ORA\_ULT\_MOV: date not null
* COD\_UTE\_ULT\_MOV: varchar(20) not null
* DES\_ULT\_MOV: varchar(20) not null

**T\_8\_Campi**:

* **ID\_CAMPO**: int(2) not null auto increment chiave primaria
* DES\_CAMPO: varchar(20) not null
* DATA\_ORA\_ULT\_MOV: date not null
* COD\_UTE\_ULT\_MOV: varchar(20) not null
* DES\_ULT\_MOV: varchar(20) not null